

Infoblatt

Sudokuturnier 2022 am Willibrord-Gymnasium

Was ist das?

Sicher hast du schon mal Sudokus in Zeitschriften gesehen und vielleicht auch schon welche gelöst. Viele der veröffentlichten Sudokus haben die Standardgröße 9x9 mit Gebieten der Größe 3x3. Aufgabe ist es, das Rätsel komplett mit Ziffern zu füllen, in diesem Fall mit den Ziffern von 1 bis 9, und dabei darauf zu achten, dass sich in jedem Gebiet, in jeder Zeile und in jeder Spalte keine Ziffer wiederholt. Manche Sudokus sind auch kleiner und benutzen nur die Ziffern 1 bis 6.

Es gibt aber auch viele Varianten von Sudokus, wie zum Beispiel Killer-Sudoku, Diagonal-Sudoku, Pünktchen-Sudoku und viele mehr. Eine Variante namens Pünktchen-Sudoku findest Du auf der Rückseite.

Wie läuft das Turnier ab?

Wir wollen im Januar 2022 ein Sudoku-Turnier am Willibrord-Gymnasium veranstalten. Das Turnier besteht aus zwei Phasen. Zunächst wird am **20./24./27. Januar 2022** jeweils ein Sudoku-Rätsel ausgeteilt. Dieses darfst du dir **neben der Aktionsbox vor dem Sekretariat** zwischen **8:00 bis 13:30 Uhr** einfach nehmen. Du hast dann genau einen Tag Zeit, das Sudoku allein oder zu zweit zu lösen. Bitte vergiss nicht, deinen Namen oder eure beiden Namen auf dem Blatt einzutragen, und wirf die Lösung **am nächsten Tag in die Aktionsbox vor dem Sekretariat zwischen 8:00 bis 13:30 Uhr** ein.

Die Sudokus in dieser ersten Phase sind Varianten. Die Regeln sind auf dem Rätselblatt genau erklärt und es gibt immer ein Beispiel dazu. Du kannst diese Sudokus ohne Vorwissen lösen, und sie sind für Schüler aller Klassenstufen geeignet.

Alle, die für zwei oder drei der Sudokus eine richtige Lösung abgegeben haben, nehmen dann am **11. Februar 2022** an der zweiten Phase des Turniers teil. Wenn ihr ein oder mehrere Rätsel zu zweit gelöst habt, gilt die Lösung für jeden von euch. Der Wettbewerb dauert 60 Minuten und findet in der **5./6. Stunde in Raum 517** statt. Du entscheidest, welche Rätsel du in welcher Reihenfolge löst. Es sind Standard-Sudokus dabei und Varianten, zum Beispiel solche, die aus den ersten drei Tagen bekannt sind. Jedem Rätsel ist ein Punktwert zugeordnet, den man erhält, wenn man das Rätsel komplett richtig ausgefüllt hat. (Achtung: Es lohnt sich, vor der Abgabe alles zu kontrollieren!)

Wer am schnellsten alle Rätsel richtig löst oder wer am meisten Punkte hat, gewinnt das Turnier. Wenn zwei oder mehr Teilnehmer*innen gleich viele Punkte haben, gibt es noch ein Stichrätsel für alle mit dieser höchsten Punktzahl.

Was kann ich gewinnen?

Alle Teilnehmer*innen, die sich für die Rätselrunde qualifiziert haben, gewinnen ein Sudoku-Heft. Außerdem gibt es Urkunden für die jeweils besten drei Teilnehmer*innen in der Unterstufe, in der Mittelstufe und in der Oberstufe.

Wer das Turnier gewinnt, erhält eine Einladung zur 6. Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft (DJSM). Diese wird am 30.4.2022 in Hamburg parallel zur 18. Deutschen Sudoku Meisterschaft stattfinden.

Das Turnier und die 6. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft werden veranstaltet vom Verein Logic Masters Deutschland e.V.

Pünktchen-Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 (im Beispiel 1 bis 6) so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Ein Punkt zwischen zwei Feldern bedeutet, dass die Differenz der beiden Ziffern 1 ist. Wenn **kein** Punkt eingezeichnet ist, darf die Differenz **nicht** 1 sein.



Beispiel

○				○
		○		○
○			2	○
○		○		○
○			○	○
○			○	○
	3			○
○		○		○
				○

Lösung

3	○	2	6	1	4	○	5
1	4	○	5	3	○	2	6
2	○	1	4	○	5	○	6
5	○	6	3	○	2	○	1
6	3	1	○	4	○	5	2
4	○	5	2	6	3	○	1

○		○				○	○
	1			2		3	
		○		○		○	○
	4	○		5		6	
	○		○	○			
○							○
○	7			8		9	
○		○					

Viel Spaß beim Rätseln!